



¡EXALTADO!
SALMO 34:3

RECREACIÓN CON GOTAS DE LLUVIA

EBV2025

RECREACIÓN PARA ESCOLARES

LA RECREACIÓN

RESPONSABILIDADES DEL LÍDER

ANTES DE LA EBV DURANTE LA EBV

- Recluta a otros adultos para que ayuden. Planea juegos basados en el tamaño del grupo y el espacio.
 - Planea en caso de clima inclemente.
 - Cubre las salidas de toma-corrientes y quita cualquier peligro del área que has escogido para los juegos.
 - Reúne e inspecciona el equipo.
 - Conoce los procedimientos de tu iglesia para emergencias y accidentes. Obtén un botiquín de primeros auxilios.
 - Familiarízate con las historias bíblicas de todos los días y con el versículo semanal.
- Prepara los juegos en un área segura.
 - Ora cada día por los líderes, los niños y por seguridad durante los juegos.
 - Explica y demuestra cada juego a los niños.

CONSEJOS PARA LA ENSEÑANZA

ANTES DE LA EBV SUGERENCIAS PARA AGRUPAR A LOS NIÑOS

- Está listo antes de que los niños lleguen.
 - Mantén a dos adultos presentes con los niños en todo momento.
 - Establece una manera para captar la atención de los niños rápidamente (suena un silbato, di una frase especial, o palmea sus manos).
 - Especifica los límites y mantenlos.
 - Diles a los niños lo que esperas de ellos y de una manera consistente ejecuta las reglas.
 - Explica el juego antes de distribuir el equipo.
 - Mantén a los niños activamente involucrados.
 - Modifica o termina un juego si los niños se vuelven inquietos.
 - Ponte al nivel de los ojos con el niño y escucha lo que él está diciendo.
 - Trata de mostrarle atención a cada niño.
 - Trata los problemas inmediatamente. Si es necesario, retira del juego a un niño perturbador durante una vuelta.
 - Habla en privado con el niño que se está portando mal, pero siempre a la vista de otro adulto.
 - Ama y acepta a cada niño.
 - Has notar el buen comportamiento de un niño.
- Agrupa a los niños por niñas y niños.
 - Agrupa a los niños por sus intereses (comida favorita o color favorito).
 - Dale a cada niño un cuadro de papel de construcción y guíalos a encontrar amigos haciendo corresponder los colores.
 - Si un niño trajo a un amigo a la EBV, permíteles que estén en el mismo grupo.

LA DECORACIÓN

- ¡Deja bastante espacio para moverse!
- Mantén las decoraciones al mínimo y quita cualquier mueble que no sea necesario.
- Pega el cartel de Recreación, de los carteles de rotaciones para la EBV 2025 (CD 19b Admin) en la pared o la puerta de entrada de la sección de Recreación.
- Ubica varios Estandartes con base para la EBV 2025 (*VBS 2025 Theme Flying Banners with Stands 005850172*) para marcar los límites del área de Recreación.
- Extiende las tiras de banderines de la EBV 2025 (*VBS 2025 String Flags 005850175*) entre cada estandarte para delimitar el área de juego.
- Fija las Huellas para el piso de la EBV 2025 *VBS 2025 Floor Prints (005850174)* en el suelo, en dirección al área de Recreación.
- Sobre todo, asegúrate de que el área de recreación sea segura para los escolares.
- Si juegan afuera, asegúrate de buscar peligros tales como hoyos que podrían hacer que los niños se tropiecen, panales de abejas o de avispas.
- Asegúrate de que nadie pueda entrar o salir del área de recreación sin ser visto.

CARACTERÍSTICAS DE LOS ESCOLARES

LOS NIÑOS DE 3 A 5 AÑOS PUEDEN:

- Correr y caminar para atrás. Caminar o saltar de puntillas.
- Pararse en un pie y balancearse.
- Lanzarle una bola a un objeto a cinco pies de distancia (metro y medio).
- Atrapar una bola con las dos manos.
- Caminar entre líneas paralelas.
- Desarrollar preferencia por la mano izquierda o la mano derecha.
- Ser muy activos, pero fatigarse rápidamente.

LOS NIÑOS DE 5 A 6 AÑOS PUEDEN:

- Saltar en dos pies en una línea recta.
- Esquivar y correr de puntillas.
- Saltar la cuerda.
- Lanzar una bola por sobre su cabeza.
- Atrapar una bola que ha sido rebotada.
- Mostrar buen control de acciones lentas y rápidas.
- Mostrar buena coordinación mano-ojo.
- Exhibir un uso natural bien establecido de la derecha y la izquierda.
- Ser muy activos y raramente cansarse.



JUEGO DE LA HISTORIA BÍBLICA DÍA 1

MARCA AL DISCÍPULO

EXALTA A DIOS

Historia bíblica

Jesús y los niños
(Juan 1:1-3,12; Mar. 10:13-16)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios creó todo lo que existe,
y aun así, quiere pasar tiempo
conmigo.

Amplía la imagen:

Soy importante para Dios.

Versículo adicional

«Mas a cuantos lo recibieron, a
los que creen en su nombre, les
dio el derecho de ser hechos
hijos de Dios» (Juan 1:12).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me ve.

Sugerencia

- Considera dar instrucciones a los jugadores que son marcados para que se detengan dónde están y comiencen a marcar a otros niños sin mover los pies.



MATERIAL

- Conos

PREPARACIÓN

- Utiliza los conos, prepara un área rectangular.

¡JUGUEMOS!

- Elige de 1 a 3 jugadores para que sean los «discípulos». Indícale al resto de los jugadores que se coloquen en la línea de salida.
- Al oír la palabra «fuera», los jugadores intentarán correr hasta el extremo opuesto del campo sin ser marcados por un «discípulo».
- Si un jugador es alcanzado, se convierte en «discípulo» en la siguiente ronda.
- El último jugador en ser marcado es el ganador.
- Jueguen otra ronda y deja que el ganador comience como «discípulo».

APLICACIÓN PARA LA VIDA

- En la historia bíblica de hoy, vemos que los discípulos trataron de impedir que ciertas personas llegaran a Jesús, igual que nuestros discípulos en el juego trataron de impedir que tú llegaras a la meta.
- Lee Marcos 10:13-16.
- Los discípulos podrían haber pensado que Jesús estaba demasiado ocupado como para preocuparse por los niños, pero Jesús les mostró lo importante que son los niños para Él. Incluso dijo que el Reino de Dios pertenece a los niños. Cada uno de ustedes es importante para Dios. Él te ve, te ama, y quiere que vengas a Él. ¿No es eso genial?



ENFÓCATE Y ESCRIBE

EXALTA A DIOS

Historia bíblica

Jesús y los niños
(Juan 1:1-3,12; Mar. 10:13-16)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios creó todo lo que existe,
y aun así, quiere pasar tiempo
conmigo.

Amplía la imagen:

Soy importante para Dios.

Versículo adicional

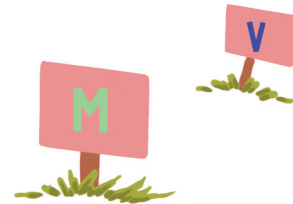
«Mas a cuantos lo recibieron, a
los que creen en su nombre, les
dio el derecho de ser hechos
hijos de Dios» (Juan 1:12).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me ve.

Sugerencia:

- Para los niños más pequeños, considera la posibilidad de escribir palabras completas en los carteles para que sea más fácil resolverlo. Sigue dando pistas hasta que un equipo resuelva el mensaje.



MATERIAL

- Binoculares (1 por equipo)
- Pequeños carteles en blanco (8 por equipo)
- Marcadores de diferentes colores (1 color por equipo)
- Papel y lapiceros (o pizarras y marcadores de borrado en seco)

PREPARACIÓN

- Escribe cada letra de la Verdad bíblica de hoy (*Dios me ve*) individualmente en una tarjeta. Haz un juego para cada equipo usando marcadores de diferentes colores.
- Coloca los letreros lejos uno de otro.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 10 niños o menos.
- Explícales que un niño de cada equipo será el «escriba» y al resto los llamaremos «enfocadores».
- El primer «enfocador» de cada equipo utilizará unos binoculares para encontrar una señal con una letra del color de su equipo.
- Cuando la encuentre, le dirá la letra al «escriba» y éste la anotará.
- Los «enfocadores» seguirán buscando por turnos hasta que encuentren todas las letras para su equipo.
- Una vez que hayan encontrado todas las letras, deberán trabajar juntos para descifrar el mensaje.
- El primer equipo que resuelva el mensaje, ¡gana!



MARCA AL DISCÍPULO

EXALTA A DIOS

Historia bíblica

Jesús y los niños
(Juan 1:1-3,12; Mar. 10:13-16)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios creó todo lo que existe,
y aun así, quiere pasar tiempo
conmigo.

Amplía la imagen:

Soy importante para Dios.

Versículo adicional

«Mas a cuantos lo recibieron,
a los que creen en su nombre,
les dio el derecho de ser
hechos hijos de Dios»
(Juan 1:12).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me ve.



MATERIAL

- 20-50 bolos (o vaso de plástico)
- Pelotas de plástico
- Conos

PREPARACIÓN

- Prepara un área de juego rectangular con conos.
- Coloca los conos en línea en el centro del área de juego.
- Coloca bolos en cada una de las líneas de fondo.
- Coloca pelotas a lo largo de la línea central de los conos.

¡JUGUEMOS!

- Forma dos equipos y pídeles que se coloquen en líneas de fondo opuestas. Al decir la palabra «fuera», los equipos pueden correr para tomar las pelotas de juego.
- Una vez que los jugadores tienen una pelota, pueden intentar hacerla rodar o lanzarla para derribar los bolos del otro equipo.
- Los jugadores pueden intentar proteger sus bolos protegiéndolos y atrapando o bloqueando una pelota antes de que golpee un bolo.
- Un equipo gana derribando todos los bolos del otro equipo.



JUEGO DE LA HISTORIA BÍBLICA DÍA 2

QUÉDATE QUIETO

EXALTA EL CUIDADO DE DIOS

Historia bíblica

Jesús calmó la tormenta
(Mar. 4:35-41)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios mantiene el universo
en marcha, y aun así tiene
cuidado de lo que me pasa.

Amplía la imagen:

Puedo confiar en que Dios
cuida de mí.

Versículo adicional

«Nunca te dejará ni te
abandonará. No temas ni te
desanimas» (Deut. 31:8b).

Verdad bíblica de hoy:

Dios tiene cuidado de mí.

Adaptación:

Di: «muévete» en lugar de
«camina» y deja que los niños
se muevan al azar en lugar de
en círculo.



MATERIAL

- Ninguno

¡JUGUEMOS!

- Pídele a los niños que formen un círculo grande.
- Explícales que cuando digas «caminen», todos deben caminar en el sentido de las agujas del reloj.
- Ahora, cuando digas «caminen», deben detenerse, y cuando digas «quédense quietos», deben caminar.
- Añade las órdenes finales: «aplaudir» (los niños aplauden una vez) y «girar» (los niños giran una vez).
- Elimina a los jugadores a medida que se equivoquen. Gana el jugador que menos se haya equivocado.

APLICACIÓN PARA LA VIDA

- Lee Marcos 4:35-41.
- En el juego, a veces les costaba seguir las órdenes, pero el viento obedeció inmediatamente la orden de Jesús. Jesús es tan poderoso que hasta el viento y el mar le obedecen. ¿No es maravilloso que el Dios del universo, que tiene poder incluso sobre el viento, se preocupe por cada uno de nosotros? Él nos cuida y podemos confiar en Él pase lo que pase.



BALONCESTO DE ALTO NIVEL

EXALTA EL CUIDADO DE DIOS

Historia bíblica

Jesús calmó la tormenta
(Mar. 4:35-41)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios mantiene el universo
en marcha, y aun así tiene
cuidado de lo que me pasa.

Amplía la imagen:

Puedo confiar en que Dios
cuida de mí.

Versículo adicional

«Nunca te dejará ni te
abandonará. No temas ni te
desanimas» (Deut. 31:8b).

Verdad bíblica de hoy:

Dios tiene cuidado de mí.



MATERIAL

- Conos
- 2 cubos o cestos de basura grandes (suficientemente grande para que la pelota entre).
- Pelotas gigantes de playa

PREPARACIÓN

- Prepara un área de juego rectangular utilizando conos.
- Coloca el bote o el cesto de basura en cada extremo de la zona de juego (como si fueran canastas de baloncesto).

¡JUGUEMOS!

- Forma dos equipos de jugadores. Explícales que este juego es una versión ampliada del baloncesto.
- Muéstrales a cada equipo el bote de basura en el que intentará encestar y muéstrales el balón de playa gigante.
- Explícales que cada equipo intentará encestar el balón en su cesto de basura.
- Cuando un jugador se haga del balón, deberá quedarse quieto para pasárselo a un compañero.
- Los jugadores del otro equipo no pueden tocarlo ni a él ni al balón de playa mientras lo tenga en la mano, pero pueden estar preparados para interceptar el pase una vez que lo lancen.
- Un equipo se anota un punto cuando consigue que el balón de playa entre en el cesto de su equipo.

SUGERENCIA

- Para grupos grandes, cree varias zonas de juego para que más niños puedan jugar al mismo tiempo.



ROMPECABEZAS GIGANTE

EXALTA EL CUIDADO DE DIOS

Historia bíblica

Jesús calmó la tormenta
(*Mar. 4:35-41*)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios mantiene el universo
en marcha, y aun así tiene
cuidado de lo que me pasa.

Amplía la imagen:

Puedo confiar en que Dios
cuida de mí.

Versículo adicional

«Nunca te dejará ni te
abandonará. No temas ni te
desanimas» (*Deut. 31:8b*).

Verdad bíblica de hoy:

Dios tiene cuidado de mí.

Sugerencia:

Determina qué tamaño de
piezas cortar dependiendo del
nivel de habilidad de tu grupo.
Anota dónde se esconden las
piezas para poder ayudar a los
equipos que lo necesiten.



MATERIAL

- Fotografía grande (1 por equipo)
- Tijeras (para el uso del líder)
- Marcadores

PREPARACIÓN

- Recorta cada fotografía. (Determina en cuantas piezas recortarás cada fotografía para que informes al grupo durante la instrucción)
- Escribe un número en el reverso de cada trozo para indicar a qué foto corresponde. (Por ejemplo, escribe todos los 1 en la fotografía del Equipo 1).
- Esconde las piezas por el salón.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 3 a 5 niños y asigna un número a cada equipo.
- Explica a los jugadores que hay pequeñas piezas de un gran cuadro escondidas por toda la sala y que deben trabajar juntos para encontrar todas las piezas de su equipo.
- Explica que cada equipo buscará su número en el reverso de cada pieza para saber si va con su gran cuadro o no.
- Cuando un equipo encuentre sus piezas, podrá empezar a montar el dibujo.
- El primer equipo que encuentre todas sus piezas pequeñas y resuelva el rompecabezas de la imagen grande gana.



JUEGO DE LA HISTORIA BÍBLICA DÍA 3

RECOJAN LOS PÉTALOS

EXALTA EL AMOR DE DIOS

Historia bíblica

La mujer junto al pozo
(Juan 4:1-42)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios no está de acuerdo con
el pecado y, sin embargo,
sigue amando a los pecadores
como yo.

Amplía la imagen:

Puedo estar seguro de que
Dios me ama.

Versículo adicional

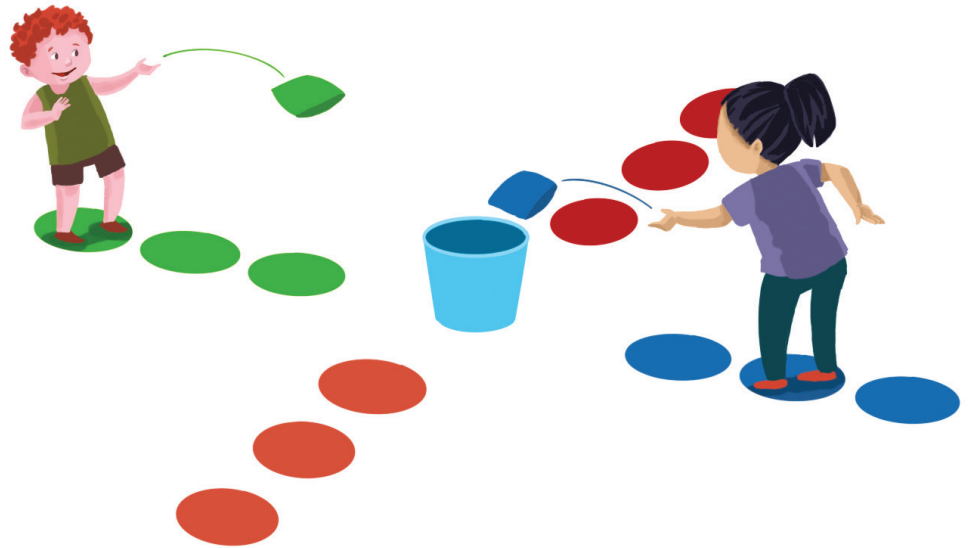
«Pero Dios demuestra su
amor por nosotros en esto: en
que cuando todavía éramos
pecadores, Cristo murió por
nosotros»
(Rom. 5:8).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me ama.

Adaptación:

- Elige a un niño de cada equipo para que sea el «corredor» mientras sus compañeros se colocan en un círculo. El corredor recogerá la bolsa y la llevará hasta los lanzadores.



MATERIAL

- Balde grande
- Círculos de colores para el suelo (10 por color)
- Bolsas de granos (1 por equipo)

PREPARACIÓN

- Coloca el balde grande en el centro del área de juego.
- Alrededor del cesto desprende varias filas de 4 metros (15 pies) con los círculos de colores (filas del mismo color).
- El corredor recogerá la bolsa de frijoles y la llevará hasta los lanzadores.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 5-10 niños y asigna a cada equipo un color. Diles que se pongan en fila detrás de sus círculos.
- El primer niño de cada equipo elegirá un círculo de su fila, se colocará sobre él y lanzará la bolsa de granos hacia el balde.
- Si anota, recogerá ese círculo, correrá a recuperar la bolsa de granos, volverá a su fila y entregará la bolsa al siguiente niño.
- Los equipos continuarán intentando ser el primero en ganar recogiendo todos sus círculos.
- Da a cada equipo un regalo al azar, que permita a un jugador recoger su círculo de color, aunque falle.

APLICACIÓN PARA LA VIDA

- ¿Cómo te sentiste cuando pudiste recoger el círculo incluso cuando fallaste? Eso es una pequeña muestra de lo que Jesús hace por nosotros.
- Lee Romanos 5:8
- Dios nos ama tanto que, cuando aún éramos pecadores, Cristo murió por nosotros. Podemos estar seguros de que Dios nos ama incluso cuando pecamos.



LLUVIA, LLUVIA, VETE

EXALTA EL AMOR DE DIOS

Historia bíblica

La mujer junto al pozo
(Juan 4:1-42)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios no está de acuerdo con
el pecado y, sin embargo,
sigue amando a los pecadores
como yo.

Amplía la imagen:

Puedo estar seguro de que
Dios me ama.

Versículo adicional

«Pero Dios demuestra su
amor por nosotros en esto: en
que cuando todavía éramos
pecadores, Cristo murió por
nosotros»
(Rom. 5:8).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me ama.



MATERIAL

- Taco de papel azul (al menos 1 taco de papel por jugador)
- Cubo
- Conos

PREPARACIÓN

- Ponga todos los tacos de papel en un cubo.
- Utiliza conos para crear un campo de juego rectangular, junto con una línea central.

¡JUGUEMOS!

- Da la bienvenida a los niños a la recreación bajo las gotas de lluvia y forma dos equipos, uno a cada lado del campo de juego. Explícales que el objetivo del juego es tener el menor número de «gotas de lluvia» en el lado del campo de tu equipo cuando llegue la hora.
- Haz que llueva vertiendo el cubo de gotas de lluvia sobre la zona de juego. Cuando digas «Lluvia, lluvia, vete!», los jugadores empezarán a lanzar gotas de lluvia desde su lado del campo hacia el lado del otro equipo. Continúa hasta que se dé por finalizado el tiempo.
- Vuelve a jugar con otra variante. Juega hasta que un equipo se deshaga completamente de todas las gotas de lluvia de su lado.



ORUGAS DE EQUILIBRIO

EXALTA EL AMOR DE DIOS

Historia bíblica

La mujer junto al pozo
(Juan 4:1-42)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios no está de acuerdo con
el pecado y, sin embargo,
sigue amando a los pecadores
como yo.

Amplía la imagen:

Puedo estar seguro de que
Dios me ama.

Versículo adicional

«Pero Dios demuestra su
amor por nosotros en esto: en
que cuando todavía éramos
pecadores, Cristo murió por
nosotros»
(Rom. 5:8).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me ama.



MATERIAL

- Botones (1 por jugador)
- Conos

PREPARACIÓN

- Delimita un área de juego rectangular usando los conos.
- **(Advertencia: Cuida que los niños no lleven a la boca los botones)**

¡JUGUEMOS!

- Entrega un «gusano» (botón) a cada niño y dales instrucciones para que se separen al menos un metro (3 pies) unos de otros.
- A la señal de «ya», los niños inclinarán la cabeza hacia atrás y empezarán a equilibrar los botones sobre su barbilla.
- Una vez equilibrados los botones, los niños no podrán tocarlos con las manos.
- El objetivo del juego es que el niño mantenga su botón en la barbilla mientras los demás tratan de distraerlo, haciéndolo reír, asustándolo, caminando cerca de él, etc.
- Gana el último que tenga el botón en la barbilla.



JUEGO DE LA HISTORIA BÍBLICA DÍA 4

¿CUÁL ES LA RESPUESTA?

EXALTA EL PERDÓN DE DIOS

Historia bíblica

Jesús y Nicodemo
(Juan 3:1-21; 1 Cor. 15:6)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Jesús vino a salvar al mundo, y
eso me incluye a mí.

Amplía la imagen:

Puedo confiar en Jesús como
mi Salvador.

Versículo adicional

«Porque tanto amó Dios al
mundo que dio a su Hijo único,
para que todo el que cree en
él no se pierda, sino que tenga
vida eterna»
(Juan 3:16).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me perdona.

Sugerencia:

- Para disminuir el desafío, considera la posibilidad de permitir que los equipos digan varias palabras para dar pistas.



MATERIAL

- Tarjetas para notas
- Marcadores

PREPARACIÓN

- Escribe palabras comunes y palabras que vayan con nuestro tema: ¡Exaltado! en tarjetas para notas. (Puedes imprimir y recortar las tarjetas o escribe las propias).
- Palabras sugeridas: Árbol, Hojas, Pájaros, Flores silvestres, Ramas, Mariposa, Gotas de lluvia, Jesús, Magnificar, Perdonar, Nicodemo, Mundo, Luz, Pequeño, Grande.

¡JUGUEMOS!

- Elige a un jugador de cada equipo para que seleccione una palabra. Muéstrales las tarjetas. Por turnos, cada uno dirá una palabra que se asocie con su tarjeta.
- Después de que el primer jugador diga palabras que se asocien, alguien de su equipo puede adivinar cuál es la respuesta. Si alguien del equipo acierta, ganan un punto.
- Si el niño se equivoca pierde su turno y el jugador del otro equipo puede continuar.
- Los equipos siguen este patrón hasta que adivinan la respuesta.
- Cuando alguien acierta la respuesta tiene la oportunidad de elegir a dos nuevos participantes quienes jugaran la siguiente ronda. Continúen jugando hasta que el tiempo lo permita.

APLICACIÓN PARA LA VIDA

- En la historia bíblica de hoy, Nicodemo le hizo preguntas a Jesús sobre el Reino de Dios. Se daba cuenta de que Jesús tenía la respuesta a sus preguntas, pero no siempre le entendía.



ATRAPA LA BELLOTA

EXALTA EL PERDÓN DE DIOS

Historia bíblica

Jesús y Nicodemo
(Juan 3:1-21; 1 Cor. 15:6)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Jesús vino a salvar al mundo, y
eso me incluye a mí.

Amplía la imagen:

Puedo confiar en Jesús como
mi Salvador.

Versículo adicional

«Porque tanto amó Dios al
mundo que dio a su Hijo único,
para que todo el que cree en
él no se pierda, sino que tenga
vida eterna»
(Juan 3:16).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me perdona.



MATERIAL

- Bellotas inflables EBV 2025 (VBS 2025 Inflatable Acorns 005850883)
- Pelotas de tenis o de espuma (1 por cada 2 niños)
- Cronómetro

¡JUGUEMOS!

- Forma dos filas de jugadores a un metro y medio de distancia entre sí (cinco pies). Indícales a los jugadores que se giren para quedar frente a frente.
- Explícales que cada jugador lanzará dos veces la pelota (bellota) hacia su compañero del frente y la devolverá.
- Anuncia que vas a poner el cronómetro en marcha durante un minuto.
- Di «¡Ya!» y pon en marcha el cronómetro.
- Cuando suene el cronómetro, la fila de jugadores de un lado debe desplazarse una persona hacia la derecha o hacia la izquierda para que todas tengan una nueva pareja. (El jugador de un extremo tendrá que desplazarse al otro extremo de su fila).
- Informa a los jugadores de que gritarás casualmente «¡Arriba las bellotas!» a lo largo de la partida. En ese momento, los jugadores que tengan bellotas deberán sostenerlas en el aire y decir juntos el Lema: ¡Hechos para exaltar a Dios! Entonces se reanuda el juego.



AROS EN FORMA DE PANAL

EXALTA EL PERDÓN DE DIOS

Historia bíblica

Jesús y Nicodemo
(Juan 3:1-21; 1 Cor. 15:6)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
conmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Jesús vino a salvar al mundo, y
eso me incluye a mí.

Amplía la imagen:

Puedo confiar en Jesús como
mi Salvador.

Versículo adicional

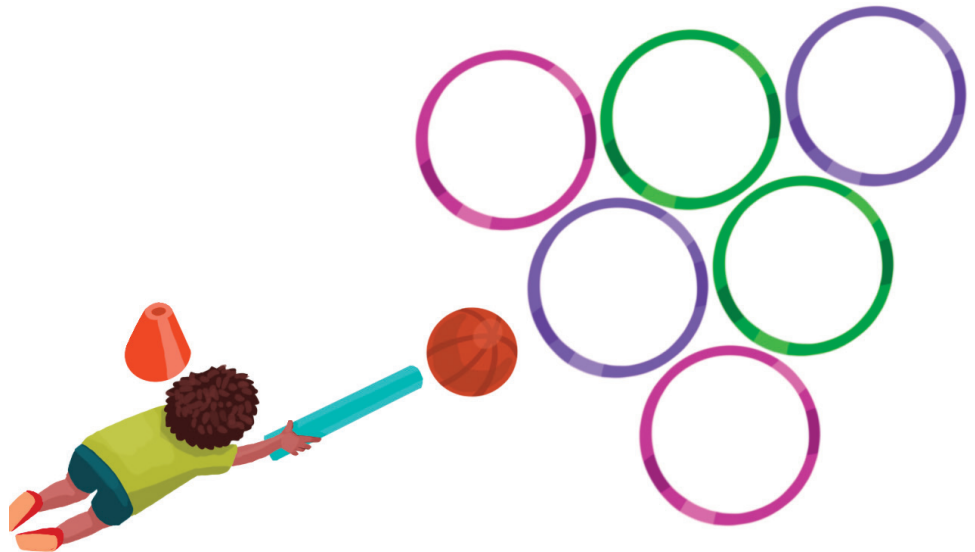
«Porque tanto amó Dios al
mundo que dio a su Hijo único,
para que todo el que cree en
él no se pierda, sino que tenga
vida eterna»
(Juan 3:16).

Verdad bíblica de hoy:

Dios me perdona.

Sugerencia:

- Designa corredores en cada equipo para recuperar las pelotas y los aros de hula-hula mientras los demás jugadores permanecen en sus conos.
- Para subir de nivel, asigna a cada equipo un determinado color de hula hula o asigna diferentes valores de puntos a los distintos colores.



MATERIAL

- Pelotas de esponja (1 por equipo)
- Mitades de tubos flotadores (1 por equipo)
- Aros hula hula (20-30)
- Conos (1 por equipo)

PREPARACIÓN

- Extiende los aros de hula-hula en el suelo en forma de panal.
- Coloca conos alrededor del perímetro a la misma distancia de la rejilla en forma de panal.
- Coloca el tubo de piscina y una pelota de esponja junto a cada cono.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 2-5 jugadores y señala el «panal» de aros.
- El primer jugador de cada equipo se arrodillará en el suelo junto al cono de su equipo y golpeará la pelota con su tubo de piscina (como si jugara al billar), intentando introducirlo en un aro de panal.
- Si la pelota cae en un aro, el jugador tomará la pelota y el aro en el que ha caído, volverá corriendo a su equipo, colocará el aro alrededor del cono y pasará la pelota y el tubo al siguiente jugador de la fila.
- La ronda termina cuando se han recuperado todos los aros de nido de abeja. Gana el equipo que tenga más aros de panal.



JUEGO DE LA HISTORIA BÍBLICA DÍA 5

¿GANAR O PREOCUPARSE?

EXALTA LA FIDELIDAD DE DIOS

Historia bíblica

Jesús enseñó sobre la preocupación
(Mat. 6:25-34)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor conmigo; exaltemos a una su nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios es fiel con las cosas grandes de mi vida, y también lo será con las pequeñas.

Amplía la imagen:

No tengo que preocuparme porque Dios cumple Sus promesas.

Versículo adicional

«Porque el Señor es bueno, su gran amor perdura para siempre y su fidelidad permanece por todas las generaciones»
(Salmo 100:5).

Verdad bíblica de hoy:

Dios cumple Sus promesas.



MATERIAL

- Reloj de arena de 30 segundos
- 6 aros de hula-hula
- 3 bolsas de granos

PREPARACIÓN

- Haz una lista de retos (tanto tareas activas como preguntas para repasar la Biblia).
- Prepara todo el equipo necesario.
- Deja caer la arena en el reloj hasta que la mitad esté en la parte superior y la otra mitad en la inferior. Ponlo de lado hasta que empiece el juego.

¡JUGUEMOS!

- Forma dos equipos. Lee un reto para el primer equipo y da marcha al cronómetro. El equipo debe completar su reto antes de que se acabe el tiempo. Si lo consiguen, da la vuelta al cronómetro y lee un desafío para el siguiente equipo. Deben completar su reto antes de que se acabe el tiempo para ganar un punto. Consulta los retos sugeridos abajo.

APLICACIÓN PARA LA VIDA

- Di: «¿Te sentiste preocupado o estresado mientras jugabas? Jesús enseñó sobre la preocupación. Es fácil dejar que los “y si...” y las preocupaciones se apoderen de nuestra mente, pero Jesús nos recordó que Dios es fiel tanto en las cosas grandes como en las pequeñas de nuestra vida. No tenemos que preocuparnos porque Dios cumple sus promesas».

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Di el lema de la EBV.• Da 10 saltos de tijera.• Di el versículo del tema.• Di 3 nombres de persona que comiencen con la letra «M»• Elige a 1 jugador para que salte a través de 6 aros en un pie.• Nombra los 5 primeros libros del Antiguo Testamento. | <ul style="list-style-type: none">• Cuenta de qué trata la Historia Bíblica de hoy.• Lanza una bolsa de granos a cada persona de tu equipo.• Elige a 1 jugador de tu equipo para que haga malabares con 3 bolsas de granos.• Nombra a 4 de los discípulos de Jesús.• ¿Con quién habló Jesús por la noche sobre nacer de nuevo?• Elige a 1 jugador para que de un salto largo. |
|--|--|



BÚSQUEDA SÚPER PEQUEÑA

EXALTA LA FIDELIDAD DE DIOS

Historia bíblica

Jesús enseñó sobre la preocupación
(Mat. 6:25-34)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
connmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios es fiel con las cosas
grandes de mi vida, y también
lo será con las pequeñas.

Amplía la imagen:

No tengo que preocuparme
porque Dios cumple Sus
promesas.

Versículo adicional

«Porque el Señor es bueno,
su gran amor perdura para
siempre
y su fidelidad permanece
por todas las generaciones»
(Salmo 100:5).

Verdad bíblica de hoy:

Dios cumple Sus promesas.

Sugerencia

- Para un juego más activo, haz una ronda de relevos en la que los niños corran a la piscina, encuentren una cuenta de agua y vuelvan corriendo a sus equipos.



MATERIAL

- Piscinas infantiles (1 por equipo)
- Pelotas plásticas de piscina
- Pelotas de pin-pon
- Perlas de agua o canicas pequeñas (20 por equipo) (*Advertencia:* Cuida que los niños no lleven a la boca las perlas o las canicas)
- Conos

PREPARACIÓN

- Llena las piscinas infantiles con pelotas de distintos tamaños.
- Esconde las perlas (bolitas) de agua o canicas en las piscinas infantiles.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 5 a 10 jugadores.
- Indícale a los equipos que formen un círculo alrededor de sus piscinas infantiles y que, a la voz de «ya», busquen en ellas sus 20 canicas o cuentas de agua.
- Cuando un equipo haya encontrado los 20 objetos, ¡ganará!



LO VEAS O NO, ¡SÁCALO!

EXALTA LA FIDELIDAD DE DIOS

Historia bíblica

Jesús enseñó sobre la preocupación
(Mat. 6:25-34)

Versículo bíblico

«Engrandezcan al Señor
connmigo; exaltemos a una su
nombre»
Salmo 34:3.

La gran verdad:

Dios es fiel con las cosas
grandes de mi vida, y también
lo será con las pequeñas.

Amplía la imagen:

No tengo que preocuparme
porque Dios cumple Sus
promesas.

Versículo adicional

«Porque el Señor es bueno,
su gran amor perdura para
siempre
y su fidelidad permanece
por todas las generaciones»
(Salmo 100:5).

Verdad bíblica de hoy:

Dios cumple Sus promesas.

Sugerencia

- Considera la posibilidad de que los niños no lleven los ojos vendados, sino que vean lo rápido que pueden recoger las bolas de algodón.



MATERIAL

- Cuchara grande (1 por estación)
- Bolas de algodón (unas 50 por estación)
- Tazones/recipientes grandes (1 por estación)
- Vendas (1 por puesto)

PREPARACIÓN

- Distribuye las bolas de algodón en cada estación.
- Coloca un tazón grande, una venda para los ojos y una cuchara grande en cada puesto.

¡JUGUEMOS!

- Distribuye uniformemente a los niños en cada estación.
- Pídele a los niños de cada estación que elijan quién irá primero.
- El jugador que va primero debe ponerse la venda en los ojos y, cuando digas «adelante» debe tratar de recoger las bolas de algodón con su cuchara y colocarlas en el tazón.
- Después de 1 minuto, los jugadores se quitarán la venda de los ojos para contar cuántas bolas de algodón han colocado en el tazón.
- Juega hasta que todos tengan su turno. Gana el niño que tenga más bolas de algodón en su tazón.



MATERIAL

- Fideos (tiras) elásticos (Monkey Noodle) (13 por equipo; 1 color por equipo)
- Piscina (s) infantil (es)
- Marcadores permanentes
- Conos

PREPARACIÓN

- Llena la piscina de agua en la línea de salida de cada equipo.
- Coloca los vasos que cambian de color por equipo a una distancia de 15-20 pies (4.5 – 6 m).
- Escribe en cada tira elástica una palabra del Versículo de la EBV.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 5 a 10 niños. Designa un color para cada equipo.
- El primer niño de cada fila correrá a la piscina infantil, tomará una tira elástica del color de su equipo y volverá corriendo a su fila, chocando los cinco con el siguiente niño. El siguiente niño continuará el juego.
- Una vez recuperadas todas las tiras elásticas de un equipo, pueden trabajar juntos para poner en orden el Versículo de la EBV. El primer equipo que lo consiga gana.

SUGERENCIA

- Para una opción en el mismo lugar, permite que los equipos se sienten alrededor de su propio cubo de plástico con agua y tiras/fideos elásticos, vendando los ojos a los jugadores mientras buscan las tiras/fideos. Para aumentar la diversión, llena los cubos de agua y esconde los fideos por todo el cubo.

JUEGOS DE AGUA UNA GOTA A LA VEZ



MATERIAL

- Vasos que cambian de color (1 por equipo)
- Goteros
- Cubos para agua

PREPARACIÓN

- Llena los cubos de agua en la línea de salida de cada equipo.
- Coloca los vasos de color para cada equipo a una distancia de 15-20 pies (4.5 – 6 m).

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 5 niños.
- Pídele a cada equipo que se coloque en la línea de salida junto a su cubo.
- A la señal de «comenzamos», el primer niño de cada equipo debe llenar su gotero con el agua, correr hacia el cubo, dejar caer el agua, volver corriendo a su equipo y chocar los cinco con el siguiente niño.
- Los equipos deben seguir este patrón hasta que el vaso de uno de ellos haya cambiado completamente de color.

SUGERENCIA

- Considera la posibilidad de utilizar diferentes métodos para transportar el agua para que sea más fácil (vaso pequeño o esponja) o algo más difícil como cucharas de plástico.

ELIMINACIÓN DE FLORES SILVESTRES



MATERIAL

- Lanzadores de agua (water blasters) (1 por equipo)
- Pelotas de tenis de mesa de colores (6 por equipo)
- Tees de golf (6 por equipo)
- Bloques de espuma de poliestireno (1 por equipo)
- Cubos (1 por equipo)
- Conos

PREPARACIÓN

- Prepara mesas para colocar los bloques de poliestireno.
- Coloca los tees de golf en los bloques de poliestireno y luego las pelotas de tenis de mesa encima de los tees de golf.
- Utilizando conos, crea una línea a 1.5 m (5-8 pies) de distancia.
- Llena los cubos con agua y coloca un lanzador en cada uno de ellos, en la línea de salida, frente a los bloques de espuma de poliestireno.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 6 niños. Pídeles que se coloquen en una fila en la línea de salida.
- Explica a los niños que están contemplando hermosos campos de flores silvestres (las pelotas de ping-pong), pero que se acerca una tormenta que podría acabar con las flores.
- El primer niño de cada equipo llenará su lanzador de agua y apuntará a las flores silvestres para intentar derribarlas.
- Después de llenar y lanzar el agua, se la pasará al siguiente jugador.
- Cuando un equipo haya derribado todas sus flores silvestres, la ronda termina.
- Juega más rondas para que todos los jugadores tengan la oportunidad de competir.

SUGERENCIA

- Ajusta la distancia de las flores silvestres para hacerlo más fácil o difícil dependiendo del nivel de tus escolares.

CARRERA DE GOTAS DE LLUVIA



MATERIAL

- Globos de agua
- Émbolo de inodoro (1 por equipo) o un embudo
- Cubos (2 por equipo)

PREPARACIÓN

- Llena globos de agua y distribúyelos uniformemente en cubos de agua para cada equipo.
- Coloca el cubo de recepción de gotas a una distancia de 6 metros (20 pies) del cubo con globos. Coloca un émbolo/embudo junto a cada cubo de globos de agua.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de unos 10 niños, indicando a cada equipo que se alinee entre sus dos cubos.
- El primer jugador de cada equipo tomará un globo con agua (una gota de lluvia), sostendrá el émbolo con la goma hacia arriba, colocará la gota en el recipiente de goma y pasará el émbolo al siguiente niño.
- Los equipos seguirán pasando el émbolo por la fila hasta llegar al final. El último niño dejará caer suavemente la gota de lluvia en el cubo vacío, correrá hasta el principio de la línea, tomará una nueva gota de lluvia y comenzará a pasar el émbolo de nuevo.
- Si una gota de lluvia se cae, el equipo debe volver a empezar desde el principio.
- Los equipos continuarán hasta que se acabe el tiempo.
- Gana el equipo que tenga más gotas de lluvia en su cubo.

SUGERENCIA

- Si los globos con agua se revientan en el último cubo, considera la posibilidad de crear un sistema de puntos en el que los globos de agua llenos cuenten como 3 puntos, pero los que se revientan cuenten como 1.

AJETREO EN EL PANAL

MATERIAL

- 12 rollos de papel higiénico por grupo
- 5 pelotas de pin-pon por grupo

PREPARACIÓN

- Coloca los rollos de papel higiénico en cada mesa/estación en forma de panal.
- Coloca 5 pelotas de pin-pon en cada estación.

¡JUGUEMOS!

- Deja que el primer niño de cada grupo haga rebotar las pelotas de pin-pon de una en una, mientras intenta que la pelota caiga en el centro de un rollo de papel higiénico.
- Los niños llevarán la cuenta de cuántas pelotas de pin-pon consiguen colocar en el panal.
- Una vez que todos los niños hayan tenido la oportunidad de jugar, permíteles que los mejores resultados de cada grupo se reúnan para una ronda de «campeonato», esta vez dejándolos botar 8 pelotas de pin-pon cada uno.
- Gana el equipo que más pelotas consiga.
- Continúa jugando mientras el tiempo lo permita.



SUGERENCIA

- Coloca las rejillas en forma de panal más cerca o más lejos según el nivel de habilidad y la edad de los niños de tu grupo.

OTRO PUNTO DE VISTA

MATERIAL

- 2 juegos de 5 vasos de colores diferentes
- Caja de cartón

PREPARACIÓN

- Dobla las solapas de la caja y colócala con el lado abierto hacia los niños.
- Coloca 5 de los vasos (1 de cada color) en orden aleatorio dentro de la caja.
- Tapa la caja hasta que estés listo para jugar.

¡JUGUEMOS!

- Elige a 5 niños para que se coloquen detrás de la caja, donde no puedan ver los vasos.
- Invita a uno de los niños a que coloque los 5 vasos al azar (1 de cada color) encima de la caja, intentando alinear los colores con los vasos del interior de la caja que no puede ver.
- Una vez colocados todos los vasos encima de la caja, los niños que puedan verlos gritarán el número de colores que ha conseguido el primer jugador.
- El siguiente niño reordenará los vasos, intentando conseguir más aciertos.
- El grupo que puede ver seguirá actualizando el número de aciertos.
- Gana el niño que acierte todas las combinaciones.
- Vuelve a colocar los vasos y elige a 5 niños diferentes para jugar otra ronda.



MATERIAL

- Tazones (1 por grupo)
- Arroz seco
- Marcadores de colores
- Pinzas (1 por grupo)
- Lupa (1 por grupo)

PREPARACIÓN

- Llena tazones con arroz seco. Elige 5 granos de arroz de cada tazón y coloréalos con el marcador.
- Escóndelos en sus respectivos tazones.
- Crea estaciones por grupos con 1 tazón, 1 par de pinzas y 1 lupa.

¡JUGUEMOS!

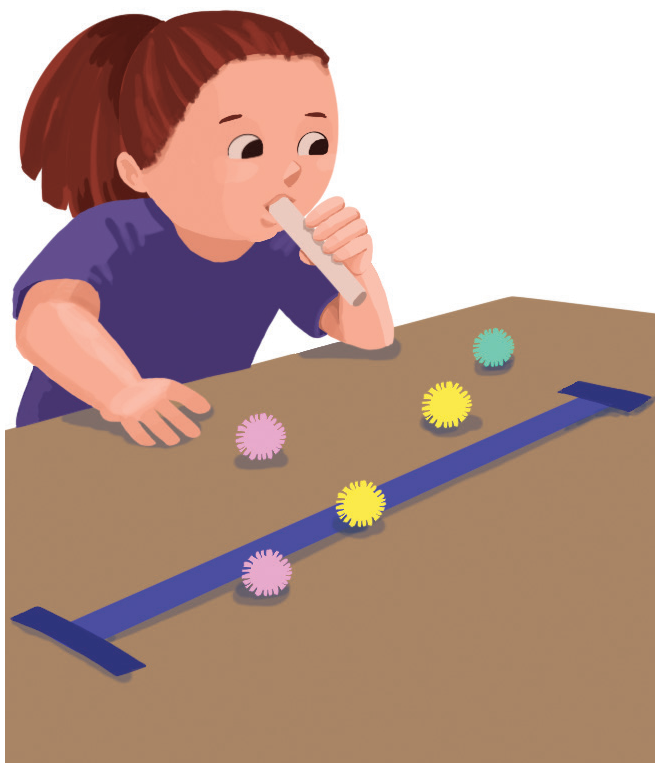
- Forma grupos de 5 niños y guía a cada grupo a una estación diferente.
- Explícale a los niños de cada grupo que buscarán por turnos el arroz de color escondido utilizando la lupa para ayudarles a ver y las pinzas para tomar el arroz.
- Cuando un niño encuentre un grano de arroz de color, deberá pasar las pinzas y la lupa al siguiente niño de su grupo. Cada niño debe encontrar y extraer un grano de arroz.
- Gana el primer grupo que encuentre los 5 granos de arroz de color.

SUGERENCIA

- Juega a otras variaciones en las que los niños de cada grupo esconden el arroz en los tazones y compiten entre sí para encontrar los 5 granos de arroz de color lo más rápido posible.
- Para que el juego sea más desafiante, haz un pequeño punto de rotulador en el arroz en lugar de colorearlo entero.



DIENTES DE LEÓN ATRAPADOS EN EL VIENTO



MATERIAL

- Pompones (5 por estación)
- Cinta de pintor (o cinta de doble cara)
- Popotes (1 por niño)

PREPARACIÓN

- Crea una estación para cada grupo de 5 niños. Pega 1 metro (3 pies) de cinta adhesiva con la cara pegajosa hacia arriba (Sujétala con un pequeño trozo en cada extremo). Deja 1 metro de distancia entre la tira y los niños.
- Coloca 5 pompones y 5 popotes en cada estación.

¡JUGUEMOS!

- Forma grupos de 5 niños y asigna a cada grupo una estación.
- Cada niño debe tomar un popote.
- El primer jugador de cada fila se colocará en la mesa y utilizará el popote para soplar el pompón (o el «diente de león») hacia la cinta adhesiva.
- El jugador intentará soplar el pompón hacia la cinta adhesiva, ganando 1 punto para su equipo si lo consigue. El siguiente jugador pasará a continuación y los equipos competirán hasta que los 5 jugadoras hayan tenido su turno.
- El equipo con más pompones pegados a la cinta adhesiva gana.

SUGERENCIA

- Juega una ronda en la que los grupos van a contrarreloj para pegar los pompones en la cinta lo más rápido posible.

JUEGOS DE MESA

PLANTEMOS LAS SEMILLAS

MATERIAL

- Malvaviscos (mini, normales y grandes)
- 2 tazones grandes por estación
- Vasos

PREPARACIÓN

- Coloca varios malvaviscos en el tazón de cada estación.
- Coloca el otro tazón vacío a unos 60 cm (2 pies) del tazón lleno.

¡JUGUEMOS!

- Envía a un par de niños a cada estación.
- Pídeles a los niños que se coloquen enfrente del tazón lleno con los vasos en las manos listos para comenzar.
- A la señal de «ahora», los niños empezarán a mover los malvaviscos del tazón lleno al vacío.
- Gana el niño que haya trasladado más malvaviscos al cabo de un minuto.
- Juega hasta que todos hayan tenido su turno.

SUGERENCIA

- Para mayor desafío, pídele a los jugadores que compitan con los ojos vendados en un segundo turno.



TRES EN RAYA DE LADO

MATERIAL

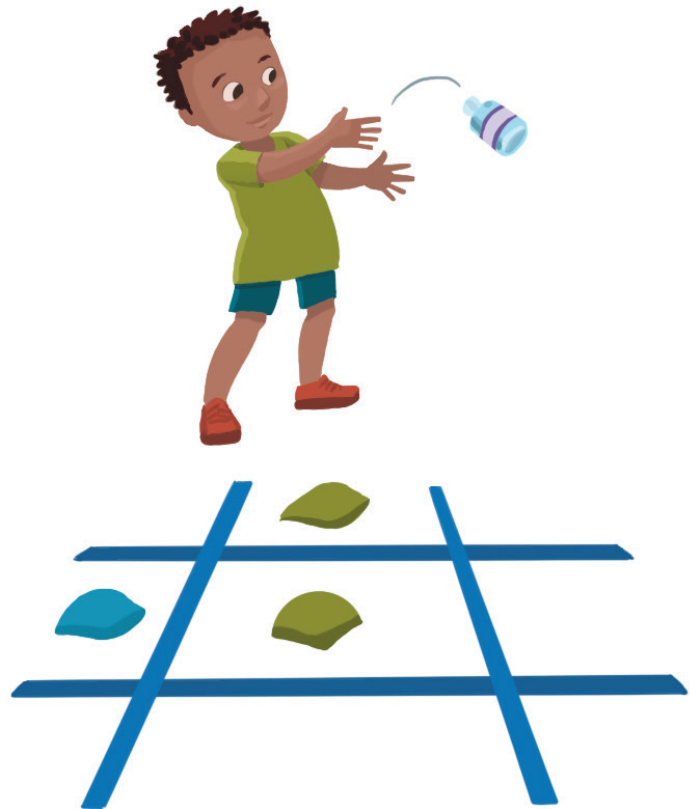
- Botellas pequeñas de agua llenas a la mitad (2 por cuadrícula de tres en raya), cinta adhesiva de pintor, bolsas de frijoles/granos (2 juegos de 4 de colores diferentes)

PREPARACIÓN

- Crea cuadrículas de tres en raya en las mesas o sobre el piso con cinta de pintor.
- Coloca 2 bolsas de frijoles y 2 mini botellas de agua (no llenas del todo) en cada cuadrícula de tres en raya.

¡JUGUEMOS!

- Forma equipos de 3 niños y asigna dos equipos a cada cuadrícula de tres en raya.
- Explica que el primer jugador de cada equipo intentará dar la vuelta a su botella de agua hasta que caiga en posición vertical. Si lo consigue, puede colocar una bolsa de granos en una casilla de la cuadrícula de tres en raya.
- A continuación, el siguiente jugador dará la vuelta a la botella de agua hasta que lo consiga.
- Los equipos seguirán jugando hasta que un equipo consiga 3 en fila en la cuadrícula del tres en raya.
- Si un equipo utiliza las 4 bolsas de frijoles sin conseguir un 3 en la fila, puede mover una de las bolsas de granos colocadas a una casilla diferente la próxima vez que un jugador voltee la botella de agua con éxito.



SUGERENCIA

- Jueguen a este juego en un estilo torneo en el que los equipos ganadores compiten contra otros equipos ganadores. Para que sea más divertido, crea un grupo y juega hasta que sólo haya un ganador.

LANZAMIENTO O NOCHE FAMILIAR (LA CELEBRACIÓN)

PREPARACIÓN DRAMA MUSICAL:

- Presenta el contenido bíblico que incluye todas las canciones de la EBV 2025. Usa los siguientes consejos para ayudar a planificar y producir un drama musical que derribará la casa.
- Usa el DVD de música de la EBV 2025 (005850220) para ensayar y para prepararse para presentar el musical. Invita a todos los participantes de la EBV y sus familias, así como a todos los miembros de la iglesia, al musical.
- Después del musical, anima a todos a recorrer las salas de Estudio bíblico y los sitios de rotación para mostrar lo que los niños descubrirán durante la EBV.

NOCHE DE JUEGOS FAMILIARES

- Invita a las familias a traer sus juegos de mesa favoritos para la noche de juegos. Permite que las familias y los niños se unan con otras familias para jugar los juegos de su elección. Preparen meriendas utilizando las recetas de la EBV 2025 que se encuentran en el CD Admin 22.

PLANTAR UN HUERTO COMUNITARIO

Consigue permiso para que tu iglesia crea un huerto comunitario.

- Investiga cuál es la mejor manera de iniciar este proceso en tu zona, qué cultivos plantar, cómo analizar la tierra, etcétera.
- Determina si tu iglesia creará sitios especiales para plantar, añadirá tierra y plantará los cultivos la noche del evento o si será una inauguración del huerto.

Invita a amigos y vecinos a ver los cultivos que tu iglesia pondrá a disposición del público. Distribuye un Visor de Insectos *VBS 2025* (005850880) para que los niños lo usen con los insectos que puedan ver en el evento.

- Aprovecha esta oportunidad para compartir lo que los niños han aprendido en la EBV esta semana y detalles sobre los próximos eventos en su iglesia.
- Asegúrate de contar con un equipo para continuar con el cuidado y mantenimiento del jardín.
- Sirvan refrigerios de la EBV 2025 (CD Admin 22).